

The logo for Promethean, featuring the brand name in a bold, white, sans-serif font. The background of the top half of the page is a colorful, abstract geometric pattern of overlapping triangles in shades of blue, green, yellow, orange, and red.

## Udostępnianie Ekranu

Instrukcja instalacji i instrukcja dla użytkownika

## Spis treści

Informacje ogólne	3
Wymagania wstępne przed instalacją aplikacji Udostępnianie Ekranu	3
Procedura instalacji na ekranie (odbiorniku)	3
Procedura instalacji na urządzeniu (nadajniku)	3
Windows	3
Mac OS	4
Chrome OS	4
Android i iOS	4
Interfejs użytkownika aplikacji Udostępnianie Ekranu	4
Interfejs użytkownika ekranu (odbiornika)	4
Interfejs użytkownika klienta (nadawcy)	5
Udostępnianie Ekranu na ekranie ActivPanel (Windows i MacOS)	6
Łączenie urządzenia (nadajnika) z ekranem ActivPanel (odbiornikiem)	6
Udostępnianie ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel	6
Kończenie udostępniania ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel	6
Udostępnianie Ekranu na ekranie ActivPanel (iOS)	7
Łączenie urządzenia (nadajnika) z ekranem ActivPanel (odbiornikiem)	7
Udostępnianie ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel	7
Kończenie udostępniania ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel	7
Udostępnianie Ekranu na ekranie ActivPanel (Android)	7
Łączenie urządzenia (nadajnika) z ekranem ActivPanel Elements Series (odbiornikiem)	7
Udostępnianie ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel	8
Kończenie udostępniania ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel	8
Udostępnianie Ekranu na ekranie ActivPanel (rozszerzenie do przeglądarki Chrome)	8
Łączenie urządzenia (nadajnika) z ekranem ActivPanel (odbiornikiem)	8
Udostępnianie ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel	8
Kończenie udostępniania ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel	8

Screen Share User Guide 04/20 v1.1 PL-PL

© 2020 Promethean Limited. Wszelkie prawa zastrzeżone. Promethean Ltd. jest właścicielem wielu znaków towarowych w kilku systemach prawnych na całym świecie. Należą do nich między innymi Promethean, logo Promethean, ActivPanel i Vellum. Wszystkie znaki towarowe firm trzecich (w tym logo i ikony), do których odnosi się Promethean, pozostają własnością ich właścicieli. Jeśli nie zostało to odpowiednio stwierdzone, użycie znaków towarowych firm trzecich przez Promethean nie oznacza żadnego powiązania między Promethean a właścicielami tych znaków towarowych. Nie oznacza też sponsorowania ani reklamowania przez Promethean. Obowiązujące postanowienia dotyczące gwarancji i pomocy technicznej można znaleźć na stronie [PrometheanWorld.com/Warranty](http://PrometheanWorld.com/Warranty). Wszelkie masy i wymiary są wartościami przybliżonymi. Specyfikacja produktu może się zmienić bez powiadomienia. [PrometheanWorld.com](http://PrometheanWorld.com).

## Informacje ogólne

Aplikacja Promethean Udostępnianie Ekranu umożliwia uczniom i nauczycielom współpracę w klasie poprzez bezprzewodowe udostępnianie ekranów z różnych urządzeń na interaktywnych ekranach ActivPanel. Nauczyciel może swobodnie się poruszać i dawać indywidualne wskazówki uczniom, jednocześnie w pełni kontrolując treść pokazywaną na ekranie. Ponadto przy użyciu ekranu ActivPanel nauczyciel może bezpośrednio wykonywać czynności na udostępnionych ekranach uczniów w czasie rzeczywistym.

## Wymagania wstępne przed instalacją aplikacji Udostępnianie Ekranu

- **Ekran (odbiornik)** – modele ActivPanel Elements Series: Nickel, Cobalt i Titanium z oprogramowaniem układowym w wersji 3.2 lub nowszej. Urządzenie OPS-G 2.4.2 lub nowsze z ekranem ActivPanel 4.5, 5, i-Series lub 6
- **Urządzenia klienckie (nadawcy)** – Użytkownicy mogą udostępniać ekrany z urządzeń z następującymi systemami operacyjnymi
  - o Laptop/komputer stacjonarny
    - MacOS: od wersji 10.13. Wymagany jest nadajnik dla systemów Mac
    - Windows: od wersji 8.1. Wymagany jest nadajnik dla systemów Windows
    - Chrome: od wersji 61.0. Wymagane jest rozszerzenie dla przeglądarki Chrome
  - o Urządzenia mobilne
    - Android: od wersji 6.0. Wymagana jest aplikacja mobilna myPromethean
    - iOS: od wersji 12.0. Wymagana jest aplikacja mobilna myPromethean
- **Połączenie internetowe** – Ekran (odbiorniki) i urządzenia klienckie (nadajniki) powinny mieć kablowe lub bezprzewodowe połączenie z internetem
- *Aplikacja Udostępnianie Ekranu obsługuje technologię Air Play urządzeń z systemem iOS*

## Procedura instalacji na ekranie (odbiorniku)

Jeśli ekran ActivPanel Elements Series ma oprogramowanie układowe w wersji 4.0 lub nowszej, aplikacja Udostępnianie Ekranu (odbiornik) znajduje się w menu ujednoliconym.

Jeśli urządzenie OPS-G ma oprogramowanie układowe wersji 2.4.2 lub nowszej, aplikacja Udostępnianie Ekranu (odbiornik) znajduje się w menu szybkiego uruchamiania.

Najnowsze aktualizacje oprogramowania układowego można znaleźć na tej stronie:

<https://support.prometheanworld.com/update>

## Procedura instalacji na urządzeniu (nadajniku)

Niniejsza instrukcja dotyczy instalacji nadajników na laptopach/komputerach stacjonarnych (MacOS, Windows lub Chromebook) lub instalacji aplikacji myPromethean na urządzeniach z systemem iOS i Android.

### Windows

1. Otwórz stronę <https://share.mypromethean.com> na swoim urządzeniu. Kliknij przycisk „Pobierz funkcję Udostępnianie Ekranu”, aby pobrać instalator dla swojej platformy
2. Kliknij dwukrotnie pobrany pakiet, aby rozpocząć instalację. Może być konieczne kliknięcie pliku ScreenShare-Windows-Sender.exe prawym przyciskiem myszy i wybranie opcji uruchomienia jako administrator
3. Wykonuj polecenia instalatora i zaakceptuj umowę licencyjną. Nadaj wymagane uprawnienia, aby kontynuować instalację
4. Pomyślna instalacja oprogramowania klienta
5. *W razie potrzeby zezwól na dostęp do narzędzi systemowych*

## Mac OS

1. Otwórz stronę <https://share.mypromethean.com> na swoim urządzeniu. Kliknij przycisk „Pobierz funkcję Udostępnianie Ekranu”, aby pobrać instalator dla swojej platformy
2. Kliknij dwukrotnie pobrany pakiet, aby rozpocząć instalację. Może być konieczne kliknięcie pliku ScreenShare-Mac-Sender.pkg prawym przyciskiem myszy i wybranie opcji uruchomienia jako administrator
3. Wykonuj polecenia instalatora i zaakceptuj umowę licencyjną. Nadaj wymagane uprawnienia, aby kontynuować instalację
4. Pomyślna instalacja oprogramowania klienta
5. *W razie potrzeby zezwól na dostęp do narzędzi systemowych*
  - Aby włączyć dźwięk w systemie MacOS, zezwól na dostęp do pakietu MATT INGALLS w preferencjach systemu
  - Dodaj do listy dostępności i dostępu do mikrofonu

## Chrome OS

1. Otwórz stronę <https://share.mypromethean.com> na urządzeniu Chromebook. Kliknij przycisk „Pobierz funkcję Udostępnianie Ekranu”
2. Nastąpi przejście na stronę rozszerzenia Udostępnianie Ekranu w Chrome Web Store. Kliknij przycisk „Dodaj do Chrome”, aby kontynuować
3. W wyskakującym okienku kliknij przycisk „Dodaj rozszerzenie”, aby potwierdzić
4. Rozszerzenie Udostępnianie Ekranu zostanie dodane do przeglądarki Chrome, czego potwierdzeniem będzie pojawienie się ikony aplikacji

## Android i iOS

1. Otwórz stronę <https://share.mypromethean.com> na swoim urządzeniu mobilnym. Kliknij „Pobierz funkcję Udostępnianie Ekranu”, aby uzyskać aplikację dla swojej platformy
2. Nastąpi przekierowanie do strony myPromethean w odpowiednim sklepie (Google Play Store w przypadku systemu Android i App Store w przypadku systemu iOS). Zainstaluj aplikację
3. Uruchom aplikację myPromethean. Kliknij opcję „Jestem uczniem” lub „Jestem nauczycielem”, aby otworzyć stronę Udostępnianie Ekranu. Zalogowanie nie jest wymagane





## Interfejs użytkownika aplikacji Udostępnianie Ekranu

### Interfejs użytkownika ekranu (odbiornika)



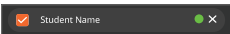




Aplikacja Udostępnianie Ekranu (odbiornik) na ekranach ActivPanel Elements Series i ekranach ActivPanel z urządzeniem OPS-G wyświetli identyfikator połączenia, przy użyciu którego uczniowie mogą wejść do poczekalni, aby nauczyciel mógł wybrać urządzenia do pokazania na ekranie ActivPanel.

### Ekran – pływająca aplikacja


Początkowa pływająca aplikacja, która pojawia się na ekranie ActivPanel wyświetla:


- Sześciocyfrowy identyfikator ekranu ActivPanel, przy użyciu którego inni użytkownicy mogą połączyć z nim swoje urządzenia przez funkcję Udostępnianie Ekranu. Identyfikator ten można zmienić lub odświeżyć, naciskając przycisk .
- Nazwę ekranu ActivPanel, którą można zmienić.
- Obok ikony połączonych użytkowników  pokazana jest liczba użytkowników połączonych z sesją. Jej kliknięcie spowoduje przeniesienie użytkownika do poczekalni.
- Aby zamknąć funkcję Udostępnianie Ekranu, kliknij ikonę .
- Aby uzyskać więcej informacji na temat funkcji Udostępnianie Ekranu, kliknij ikonę .

**Poczekalnia** – w poczekalni może znajdować się do 39 połączonych urządzeń uczniów. Nauczyciel może wybierać, które spośród nich mają być widoczne na ekranie ActivPanel w określonym czasie.

- Sześciocyfrowy identyfikator ekranu ActivPanel, przy użyciu którego inni użytkownicy mogą połączyć z nim swoje urządzenia przez funkcję Udostępnianie Ekranu. Identyfikator ten można zmienić lub odświeżyć, naciskając przycisk .
- Obok ikony połączonych użytkowników  pokazana jest liczba użytkowników połączonych z sesją.
-  Jednocześnie można udostępniać do 4 ekranów.  oznacza możliwość interakcji z udostępnianym urządzeniem.
- Kliknij ikonę , aby ustawić jakość obrazu.
- Kliknij ikonę , aby przestawić poczekalnię na tryb aplikacji pływającej.
-  zawiera opcje sortowania alfabetycznego lub wg godziny wejścia.


**Dzielenie ekranu** – ekran może być dzielony maksymalnie między cztery urządzenia jednocześnie.

- Zielona obwódka wokół pola klonowania oznacza, że włączona jest możliwość interakcji z danym urządzeniem.
- Ikona  pokazuje liczbę połączeń w poczekalni.
- Kliknij jedno z pól klonowania, aby przejść do pełnego ekranu trybu klonowania.

Kliknij ikonę  w menu ujednocionym (ActivPanel Elements Series) lub w różowym menu (OPS-G), aby wrócić do poczekalni.

**Pełne okno klonowania ekranu** – pełne okno klonowania ekranu można otworzyć w dwóch przypadkach.

- Tylko jedno urządzenie korzysta z udostępniania ekranu.
- Wybierz jedno z pól klonowania w funkcji dzielenia ekranu, aby pokazać pełny ekran wybranego urządzenia.

Kliknij ikonę  w menu ujednocionym (ActivPanel Elements Series) lub w różowym menu (OPS-G), aby wrócić do poczekalni.

### Interfejs użytkownika klienta (nadawcy)

Aplikację Udostępnianie Ekranu (odbiornik) można zainstalować na urządzeniach z różnymi systemami operacyjnymi, a po połączeniu z aplikacją odbiorczą Udostępnianie Ekranu na ekranie ActivPanel Elements Series można klonować obraz z urządzenia na ekran. Ponadto po włączeniu funkcji interakcji użytkownik ekranu ActivPanel może wchodzić w interakcje z udostępnionymi urządzeniami przez aplikację Udostępnianie Ekranu.

### Aplikacja nadawcy dla systemów Mac OS, Windows i Chrome OS


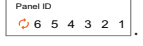
Aplikacja nadawcy Udostępnianie Ekranu jest dostępna dla systemów Mac OS, Windows i Chrome OS.

Aplikacja nadawcy umożliwia:

- Wpisanie 6-cyfrowego identyfikatora ekranu
- Wpisanie nazwy użytkownika
- Wybór opcji interakcji za pomocą pola . Funkcja interakcji jest obsługiwana tylko przez aplikacje nadawcy dla systemów Mac OS i Windows.
- Potwierdzenie połączenia za pomocą przycisku WEJDŹ DO POCZEKALNI znajdującego się na dole.

## Aplikacja myPromethean

Aby udostępnić ekran, można użyć aplikacji myPromethean. Jest ona dostępna dla systemów Android i iOS

- Na stronie startowej wybierz swoją rolę – uczeń, nauczyciel lub administrator.
- Wybierz kartę Udostępnianie Ekranu , aby udostępnić ekran.
- Wpisz 6-cyfrowy identyfikator ekranu .
- Wpisz nazwę użytkownika
- Kliknij przycisk ROZPOCZNIJ UDOSTĘPNIANIE EKRANU, aby rozpocząć udostępnianie ekranu.
- Nastąpi przeniesienie do poczekalni, w której poczekaś na zezwolenie na udostępnienie ekranu.

## Udostępnianie Ekranu na ekranie ActivPanel (Windows i MacOS)

### Łączenie urządzenia (nadajnika) z ekranem ActivPanel (odbiornikiem)

1. Otwórz menu ujednolicone na ekranie (Elements Series) lub menu szybkiego uruchamiania (OPS-G) i uruchom aplikację Udostępnianie Ekranu. Aplikacja Udostępnianie Ekranu zostanie uruchomiona jako pływająca aplikacja. Dotknij pola „Wpisz nazwę ekranu”, aby wpisać nazwę ekranu
2. W swoim urządzeniu otwórz stronę <https://share.mypromethean.com>, a następnie pobierz i zainstaluj aplikację nadawcy dla systemu Windows lub MacOS. Instrukcje pobierania i instalacji znajdują się w części Procedura instalacji urządzenia (nadajnika) powyżej
3. Uruchom aplikację Udostępnianie Ekranu na urządzeniu i wpisz 6-cyfrowy identyfikator ekranu widoczny w pływającej aplikacji na ekranie. W polu „Twoja nazwa” poniżej możesz wpisać nazwę swojego urządzenia.
4. Pole wyboru włączające opcję interakcji (opcjonalne)
5. Dotknij przycisku „Wejść do poczekalni”

### Udostępnianie ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel

1. Dotknij awatara znajdującego się w lewym dolnym rogu pływającej aplikacji na ekranie, aby wejść do poczekalni.
2. Aby rozpocząć udostępnianie ekranu:
  - Opcja 1: na liście urządzeń dotknij nazwy urządzenia, aby rozpocząć udostępnianie ekranu.
  - Opcja 2: Zaznacz pole obok nazwy urządzenia. Dotknij przycisku „Udostępnij” na dole w poczekalni, aby rozpocząć udostępnianie ekranu.

### Kończenie udostępniania ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel

1. Gdy udostępniony ekran urządzenia jest widoczny, dotknij awatara aplikacji Udostępnianie Ekranu w prawym dolnym rogu ekranu, aby wejść do poczekalni.
2. Aby zakończyć udostępnianie ekranu urządzenia:
  - Opcja 1: na swoim urządzeniu przenieś kursor myszy na górę ekranu i wybierz przycisk „Zakończ udostępnianie”.
  - Opcja 2: Otwórz aplikację Udostępnianie Ekranu na urządzeniu i wybierz „Opuść poczekalnię”.

## Udostępnianie Ekranu na ekranie ActivPanel (iOS)

### Łączenie urządzenia (nadajnika) z ekranem ActivPanel (odbiornikiem)

1. Otwórz menu ujednoczone na ekranie (Elements Series) lub menu szybkiego uruchamiania (OPS-G) i uruchom aplikację Udostępnianie Ekranu. Aplikacja Udostępnianie Ekranu zostanie uruchomiona jako pływająca aplikacja. Dotknij pola „Wpisz nazwę ekranu”, aby wpisać nazwę ekranu.
2. W swoim urządzeniu otwórz stronę <https://share.mypromethean.com>, a następnie pobierz i zainstaluj aplikację myPromethean z App Store. Instrukcje pobierania i instalacji znajdują się w części Procedura instalacji urządzenia (nadajnika) powyżej.
3. Otwórz aplikację myPromethean na swoim urządzeniu. Wybierz opcję „Jestem uczniem” lub „Jestem nauczycielem”, aby uzyskać dostęp do funkcji Udostępnianie Ekranu. Zalogowanie nie jest wymagane.
4. Wpisz 6-cyfrowy identyfikator ekranu widoczny w pływającej aplikacji na ekranie. W polu „Twoja nazwa” poniżej możesz wpisać nazwę swojego urządzenia.
5. Dotknij przycisku „Rozpocznij udostępnianie”.
6. W wyskakującym okienku dotnij przycisku „Rozpocznij nadawanie”.

### Udostępnianie ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel

1. Dotknij awatara znajdującego się w lewym dolnym rogu pływającej aplikacji na ekranie, aby wejść do poczekalni.
2. Aby rozpocząć udostępnianie ekranu urządzenia:
  - Opcja 1: na liście urządzeń dotknij nazwy urządzenia, aby rozpocząć udostępnianie ekranu.
  - Opcja 2: Zaznacz pole obok nazwy urządzenia. Dotknij przycisku „Udostępnij” na dole w poczekalni, aby rozpocząć udostępnianie ekranu.

### Kończenie udostępniania ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel

1. Gdy udostępniony ekran urządzenia jest widoczny, dotknij awatara aplikacji Udostępnianie Ekranu w prawym dolnym rogu ekranu, aby wejść do poczekalni.
2. Aby zakończyć udostępnianie ekranu urządzenia:
  - a. Opcja 1: na swoim połączonym urządzeniu dotknij czerwonego paska u góry ekranu. W wyskakującym okienku wybierz przycisk „Zakończ nadawanie”.
  - b. Opcja 2: Na połączonym urządzeniu otwórz aplikację myPromethean. Dotknij przycisku „Zakończ nadawanie”.

## Udostępnianie Ekranu na ekranie ActivPanel (Android)

### Łączenie urządzenia (nadajnika) z ekranem ActivPanel Elements Series (odbiornikiem)

1. Otwórz menu ujednoczone na ekranie (Elements Series) lub menu szybkiego uruchamiania (OPS-G) i uruchom aplikację Udostępnianie Ekranu. Aplikacja Udostępnianie Ekranu zostanie uruchomiona jako pływająca aplikacja. Dotknij pola „Wpisz nazwę ekranu”, aby wpisać nazwę ekranu.
2. W swoim urządzeniu otwórz stronę <https://share.mypromethean.com>, a następnie pobierz i zainstaluj aplikację myPromethean z Google Play Store. Instrukcje pobierania i instalacji znajdują się w części Procedura instalacji urządzenia (nadajnika) powyżej.
3. Otwórz aplikację myPromethean na swoim urządzeniu. Wybierz opcję „Jestem uczniem” lub „Jestem nauczycielem”, aby uzyskać dostęp do funkcji Udostępnianie Ekranu. Zalogowanie nie jest wymagane.
4. Wpisz 6-cyfrowy identyfikator ekranu widoczny w pływającej aplikacji na ekranie. W polu „Twoja nazwa” poniżej możesz wpisać nazwę swojego urządzenia.
5. Dotknij przycisku „Rozpocznij udostępnianie”.

## Udostępnianie ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel

1. Dotknij awatara znajdującego się w lewym dolnym rogu pływającej aplikacji na ekranie, aby wejść do poczekalni.
2. Aby rozpocząć udostępnianie ekranu urządzenia:
  - a. Opcja 1: na liście urządzeń dotknij nazwy urządzenia, aby rozpocząć udostępnianie ekranu.
  - b. Opcja 2: Zaznacz pole obok nazwy urządzenia. Dotknij przycisku „Udostępnij” na dole w poczekalni, aby rozpocząć udostępnianie ekranu.

## Kończenie udostępniania ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel

1. Gdy udostępniony ekran urządzenia jest widoczny, dotknij awatara aplikacji Udostępnianie Ekranu w prawym dolnym rogu ekranu, aby wejść do poczekalni.
2. Aby zakończyć udostępnianie ekranu urządzenia:
  - a. Opcja 1: Na swoim urządzeniu w aplikacji myPromethean dotknij przycisku „Zakończ udostępnianie”.
  - b. Opcja 2: Dotknij przycisku „Stop” w centrum powiadomień systemu Android.

## Udostępnianie Ekranu na ekranie ActivPanel (rozszerzenie do przeglądarki Chrome)

### Łączenie urządzenia (nadajnika) z ekranem ActivPanel (odbiornikiem)

1. Otwórz menu ujednoczone na ekranie (Elements Series) lub menu szybkiego uruchamiania (OPS-G) i uruchom aplikację Udostępnianie Ekranu. Aplikacja Udostępnianie Ekranu zostanie uruchomiona jako pływająca aplikacja. Dotknij pola „Wpisz nazwę ekranu”, aby wpisać nazwę ekranu.
2. W swoim urządzeniu otwórz stronę <https://share.mypromethean.com>, a następnie pobierz i zainstaluj rozszerzenie Udostępnianie Ekranu przeglądarki Chrome. Instrukcje pobierania i instalacji znajdują się w części Procedura instalacji urządzenia (nadajnika) powyżej.
3. Uruchom aplikację Udostępnianie Ekranu w przeglądarce Chrome na swoim urządzeniu i wpisz 6-cyfrowy identyfikator ekranu widoczny w pływającej aplikacji na ekranie. W polu „Wpisz nazwę ekranu” poniżej możesz wpisać nazwę swojego urządzenia.
4. Dotknij przycisku „Udostępnij”.

## Udostępnianie ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel

1. Dotknij awatara znajdującego się w lewym dolnym rogu pływającej aplikacji na ekranie, aby wejść do poczekalni.
2. Aby rozpocząć udostępnianie ekranu urządzenia:
  - a. Opcja 1: na liście urządzeń dotknij nazwy urządzenia, aby rozpocząć udostępnianie ekranu.
  - b. Opcja 2: Zaznacz pole obok nazwy urządzenia. Dotknij przycisku „Udostępnij” na dole w poczekalni, aby rozpocząć udostępnianie ekranu.

## Kończenie udostępniania ekranu urządzenia na ekranie ActivPanel

1. Gdy udostępniony ekran urządzenia jest widoczny, dotknij awatara aplikacji Udostępnianie Ekranu w prawym dolnym rogu ekranu, aby wejść do poczekalni.
2. Aby zakończyć udostępnianie ekranu urządzenia:
  - a. Opcja 1: Kliknij ikonę Udostępnianie Ekranu w przeglądarce Chrome, aby otworzyć aplikację. Dotknij przycisku „Zakończ udostępnianie ekranu”.
  - b. Opcja 2: Na komputerach Chromebook otwórz centrum sterowania Chrome w prawym dolnym rogu ekranu. Dotknij przycisku „Stop” w polu powiadomień.